

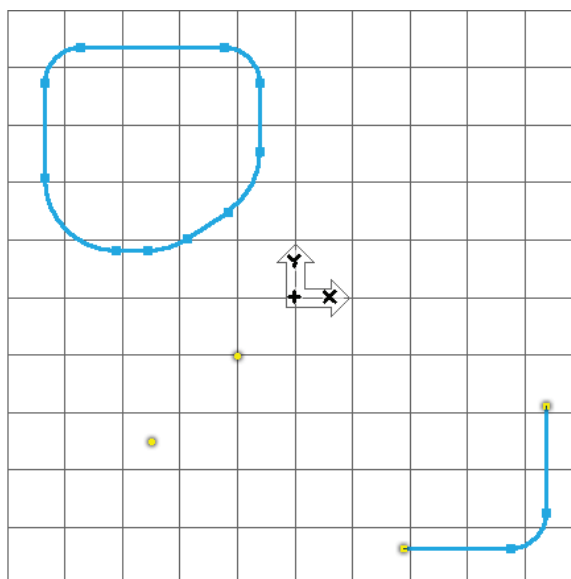
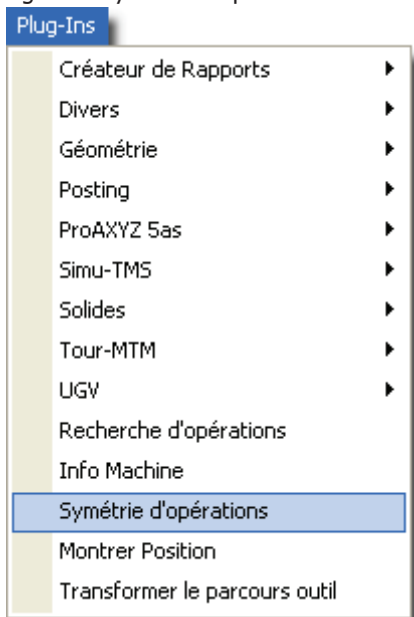
SYMÉTRIE D'OPÉRATIONS

Le plug-in permet de symétriser toute opération. Cet exercice vous présente son utilisation.

- ◆ Ouvrez la pièce nommée "MirrorOpsTutorial.vnc" incluse dans les fichiers d'exemples de pièces livrés sur le CD GibbsCAM.

Celle-ci contient trois opérations qui nous permettrons d'illustrer l'utilisation ce de plug-in. Cet exercice contient trois outils, deux fraises 2T ébauche de 10 et 12mm, et un foret de 12mm. Nous avons une forme fermée et deux points de perçage. Commençons par symétriser cette forme fermée.

- ◆ Double-cliquez l'opération n°1, puis sélectionnez Plug-ins > Symétrie d'opérations



Pour cette opération, nous allons symétriser la forme fermée dans le plan horizontal. Activez Un nouveau calque d'usinage pour créer un nouveau calque appelé "Symétrie X." Pour remplacer notre opération par l'opération symétrisée, activez Remplacer opérations sélectionnées. Comme nous souhaitons conserver l'outil du même côté pour cette opération après avoir exécuté la symétrie, nous devons activer Conserver côté d'usinage. Entrez les valeurs indiquées ci-dessous.

Symétrie d'opérations

Type de symétrie

Horizontal X 2

Vertical Y 0

Contours et Poches

Conserver côté d'usinage (G41/G42)

Efface les CU et solides déjà symétrisés

Remplacer opérations sélectionnées

Calques d'usinage

Utilise les mêmes calques d'usinage

Un nouveau calque d'usinage

Séparer nouveaux calques d'usinage

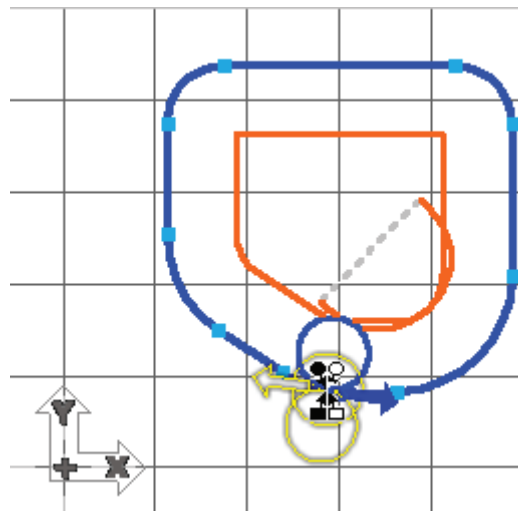
Créer

- ◆ Cliquez Créer pour continuer.

La forme fermée à l'écran devrait ressembler à cette image.

Symétrisons à présent les deux points de perçage.

- ◆ Double-cliquez sur l'opération n°2, puis sélectionnez Plug-ins > Symétrie d'opérations.



Nous allons symétriser les deux points Verticalement. Cochez Séparer nouveaux caques d'usinage pour créer un nouveau calque pour chacun des calques utilisés dans la géométrie d'origine, et ajouter un "Symétrie Y". Cochez Remplacer opérations sélectionnées, et entrez la valeur indiquée ci-dessous.

Symétrie d'opérations

Type de symétrie

Horizontal X 2

Vertical Y 2

Contour et Poches

Conserver côté d'usinage (G41/42)

Calques d'usinage

Utilise les mêmes calques d'usinage

Un nouveau calque d'usinage

Séparer nouveaux calques d'usinage

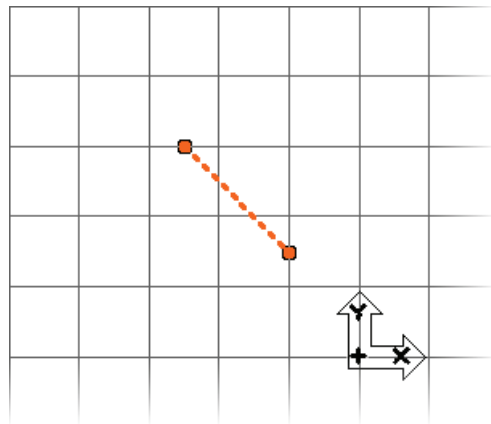
Efface les CU et solides déjà symétrisés

Remplacer opérations sélectionnées

Créer

◆ Cliquez Créer pour continuer.

Les points de perçage devraient se présenter à l'écran comme ceci.



Dans l'exercice suivant, nous allons symétriser notre forme Horizontalement.

- ◆ Double-cliquez sur l'opération n°3, puis sélectionnez Plug-ins > Symétrie d'opérations. Cochez Utiliser les mêmes calques d'usinage pour conserver les calques actuels. Cochez Remplacer opérations sélectionnées puis entrez la valeur indiquée ci-dessous. Cliquez Créer pour continuer.

Symétrie d'opérations

Type de symétrie

Horizontal X -2

Vertical Y 2

Contour et Poches

Conserver côté d'usinage (G41/42)

Calques d'usinage

Utilise les mêmes calques d'usinage

Un nouveau calque d'usinage

Séparer nouveaux calques d'usinage

Efface les CU et solides déjà symétrisés

Remplacer opérations sélectionnées

Créer

Le parcours résultant devrait se présenter comme ci-contre.

